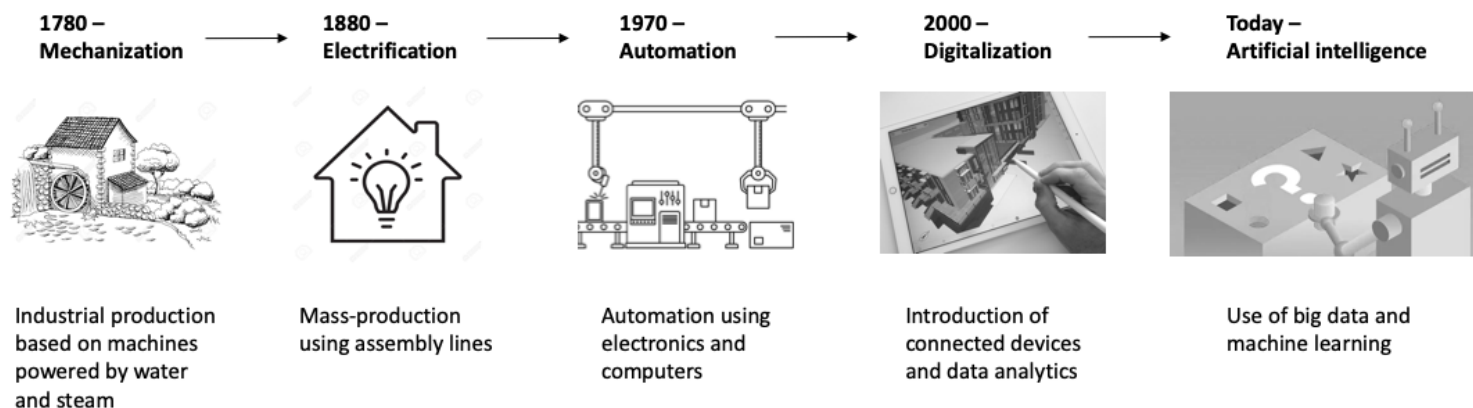
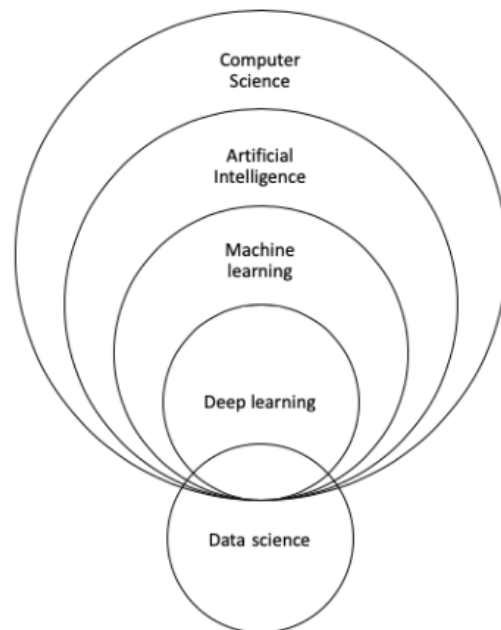


Implementering av kunstig intelligens i byggebransjen

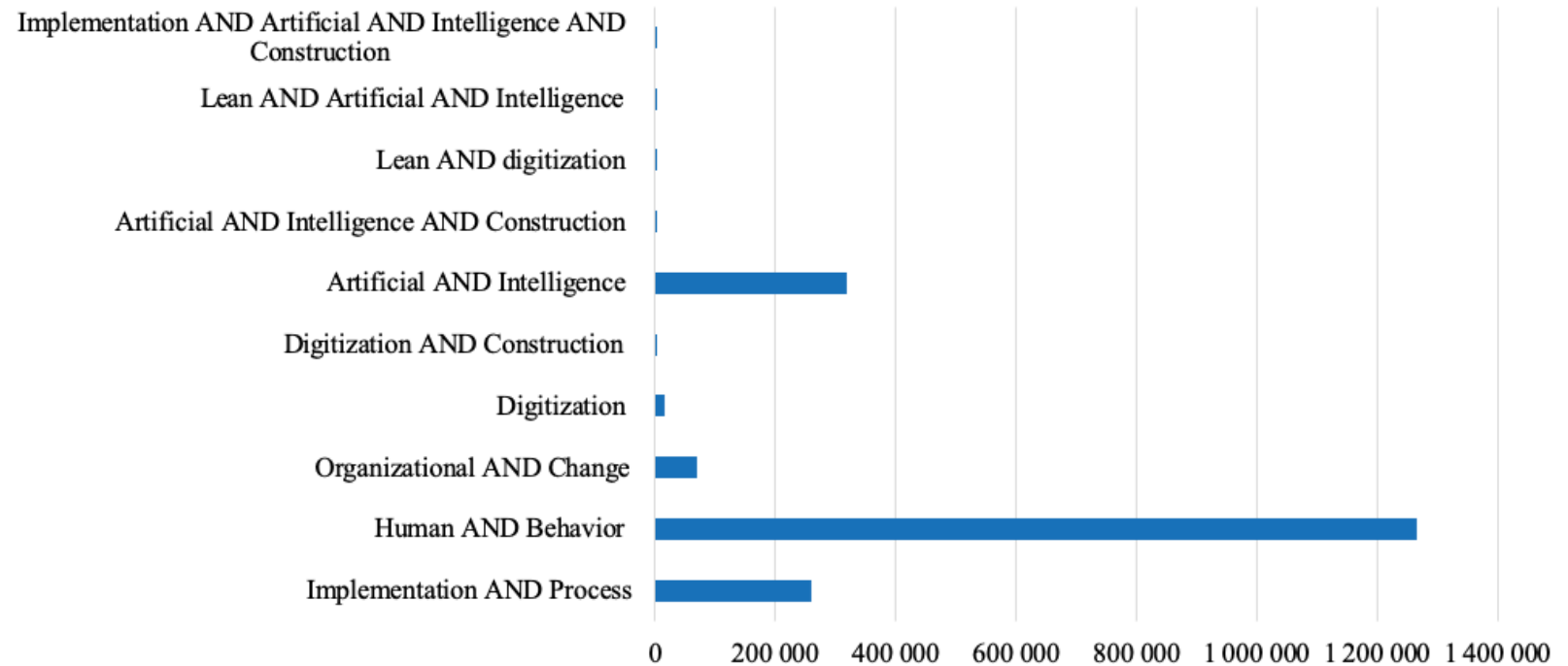
Marte Helle Schia



Hva er kunstig intelligens?



En maskins evne til å etterligne intelligent menneskelig atferd, ved å ta i bruk menneskelig-inspirerte algoritmer.



Prosjekt Bispevika

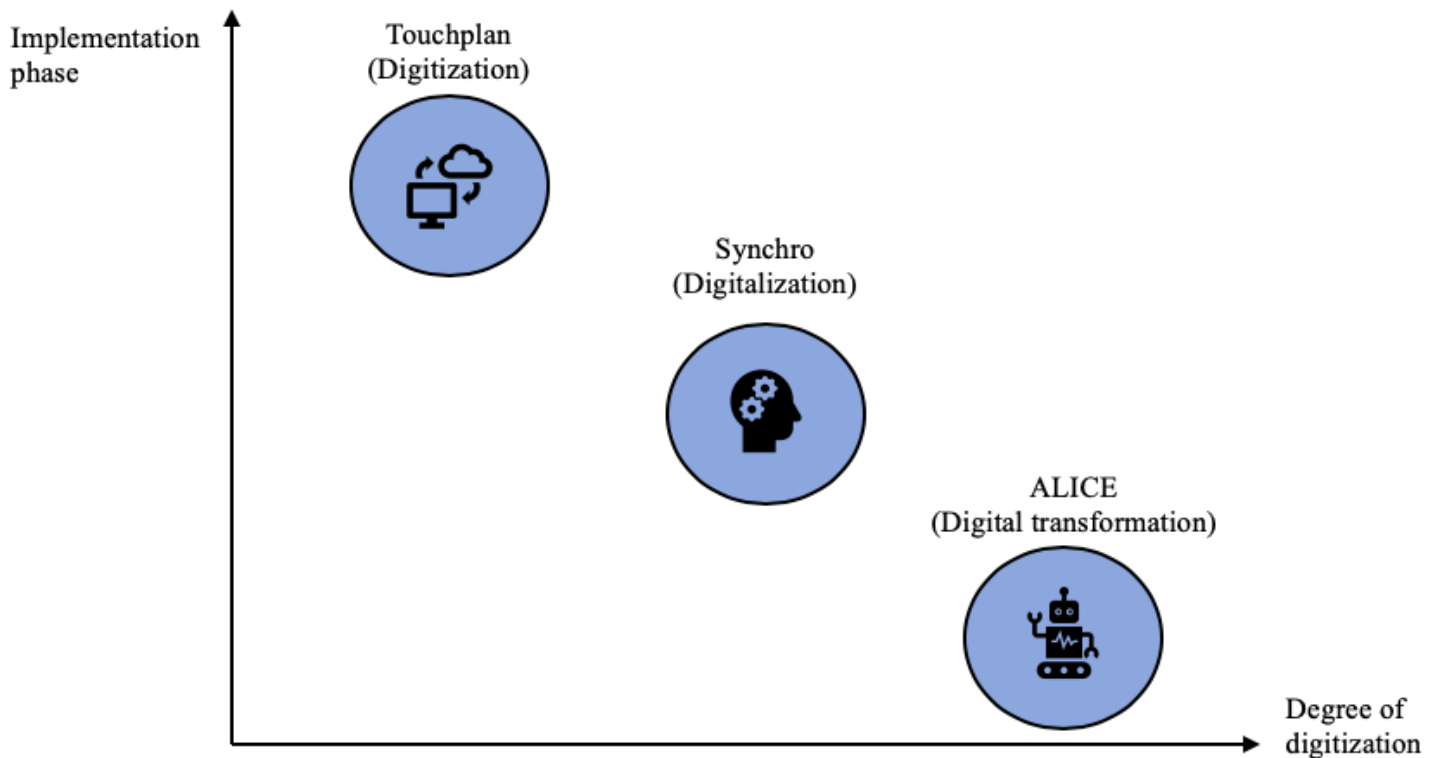


Problemstilling og forskningsspørsmål

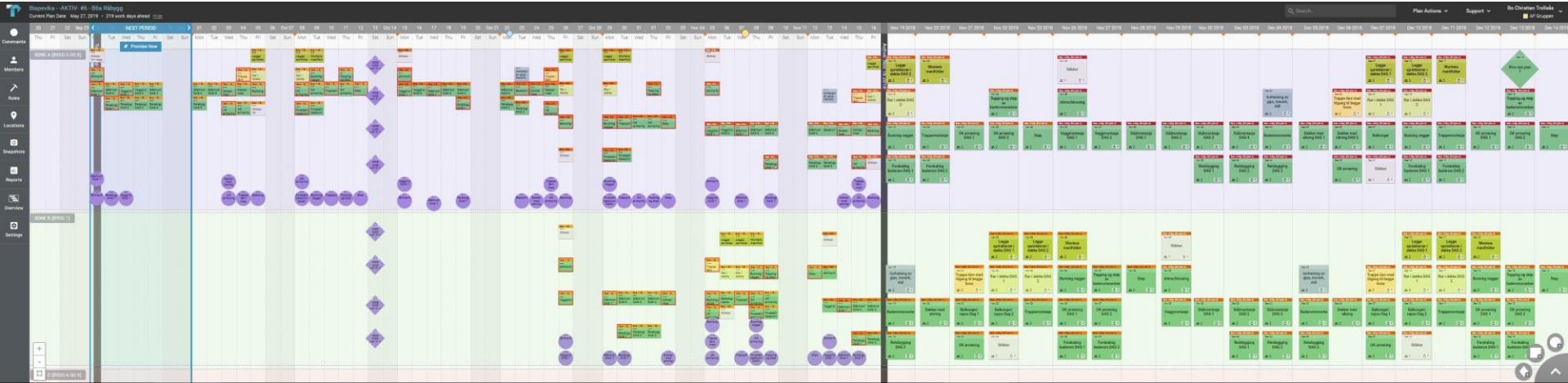
Hvordan kan byggebransjen lukke gapet mellom fremtiden og dagens implementering av kunstig intelligens?

- *RQ1: Hva er de potensielle fordelene ved implementeringen av kunstig intelligens i byggebransjen?*
- *RQ2: Hva er dagens høstede fordelene og utfordringene ved implementeringen av kunstig intelligens i byggebransjen?*

Avgrensning



Touchplan



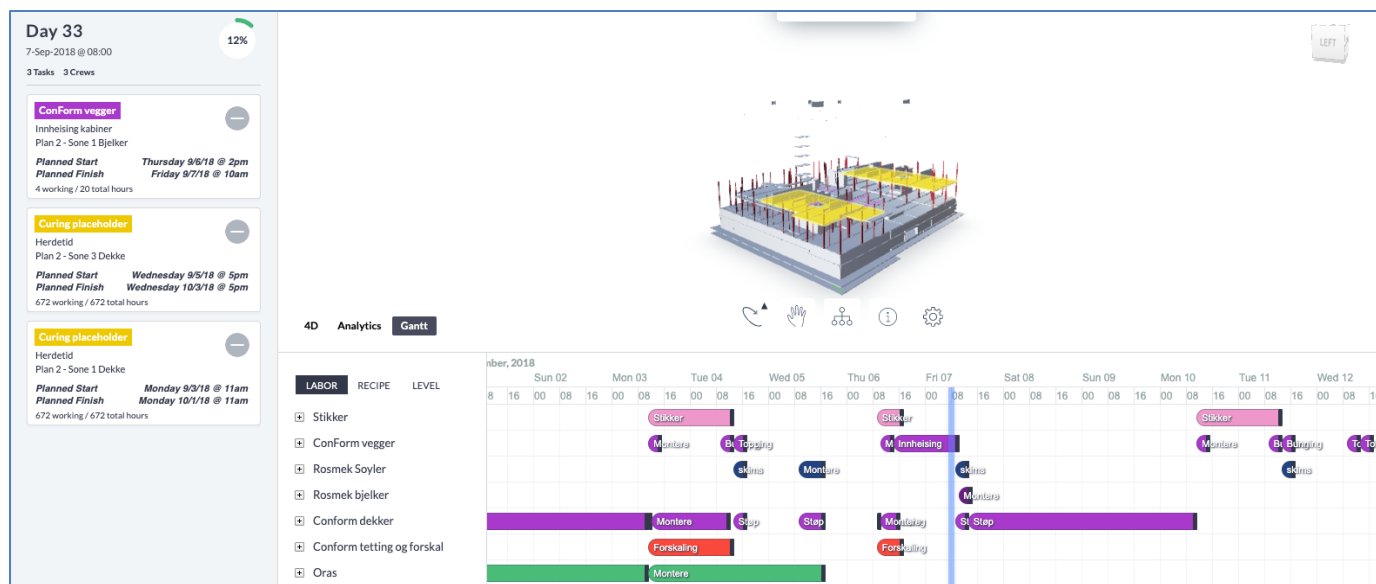
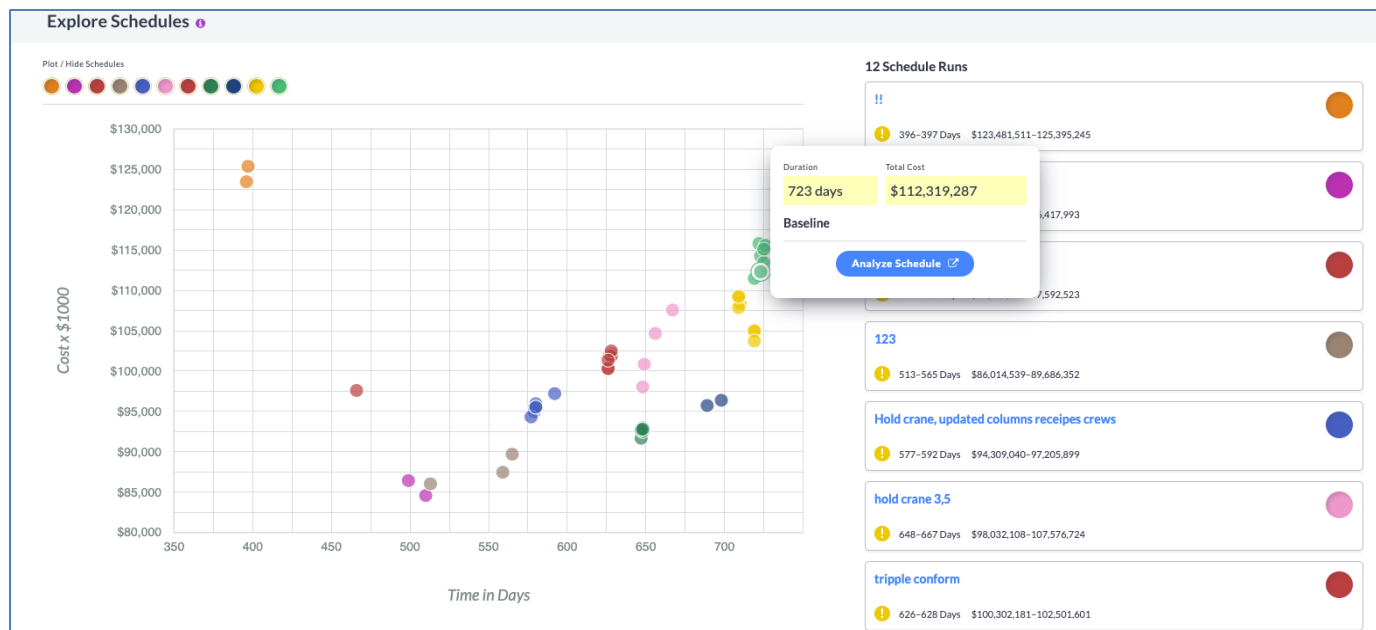
En digital versjon av
verktøyene i LPS

Visualiserer byggeprosjektet i 4D



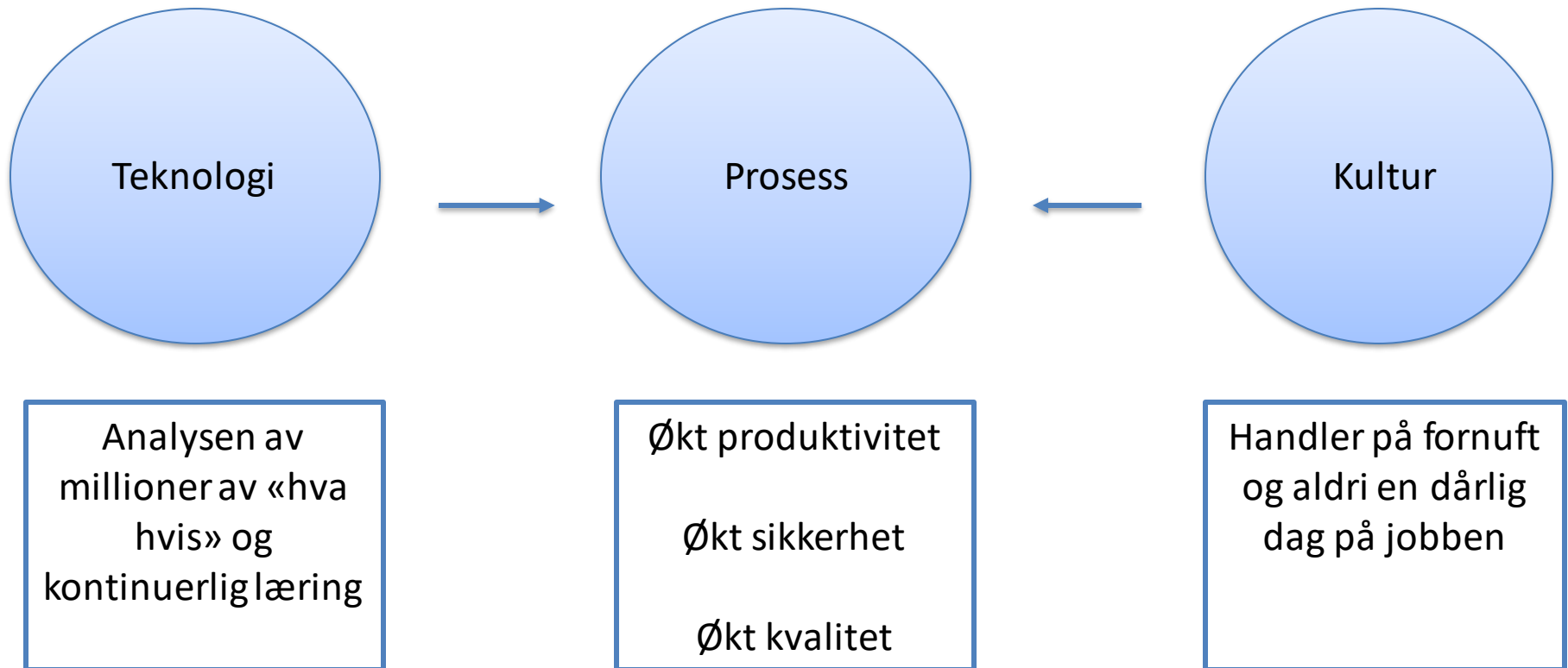
ALICE

Predikerer mulige fremdriftsplaner basert på input fra mennesker, og på sikt også historisk data

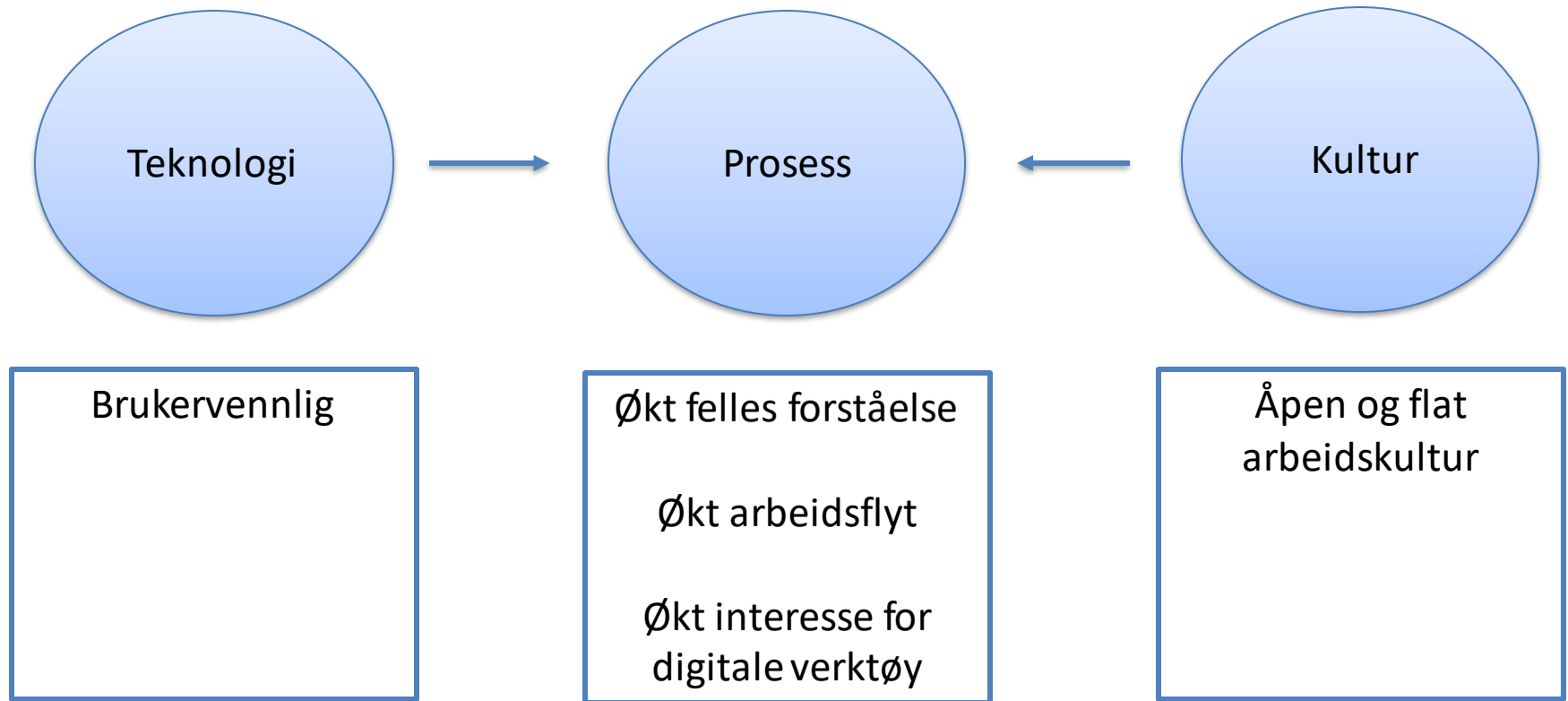


Hovedfunn

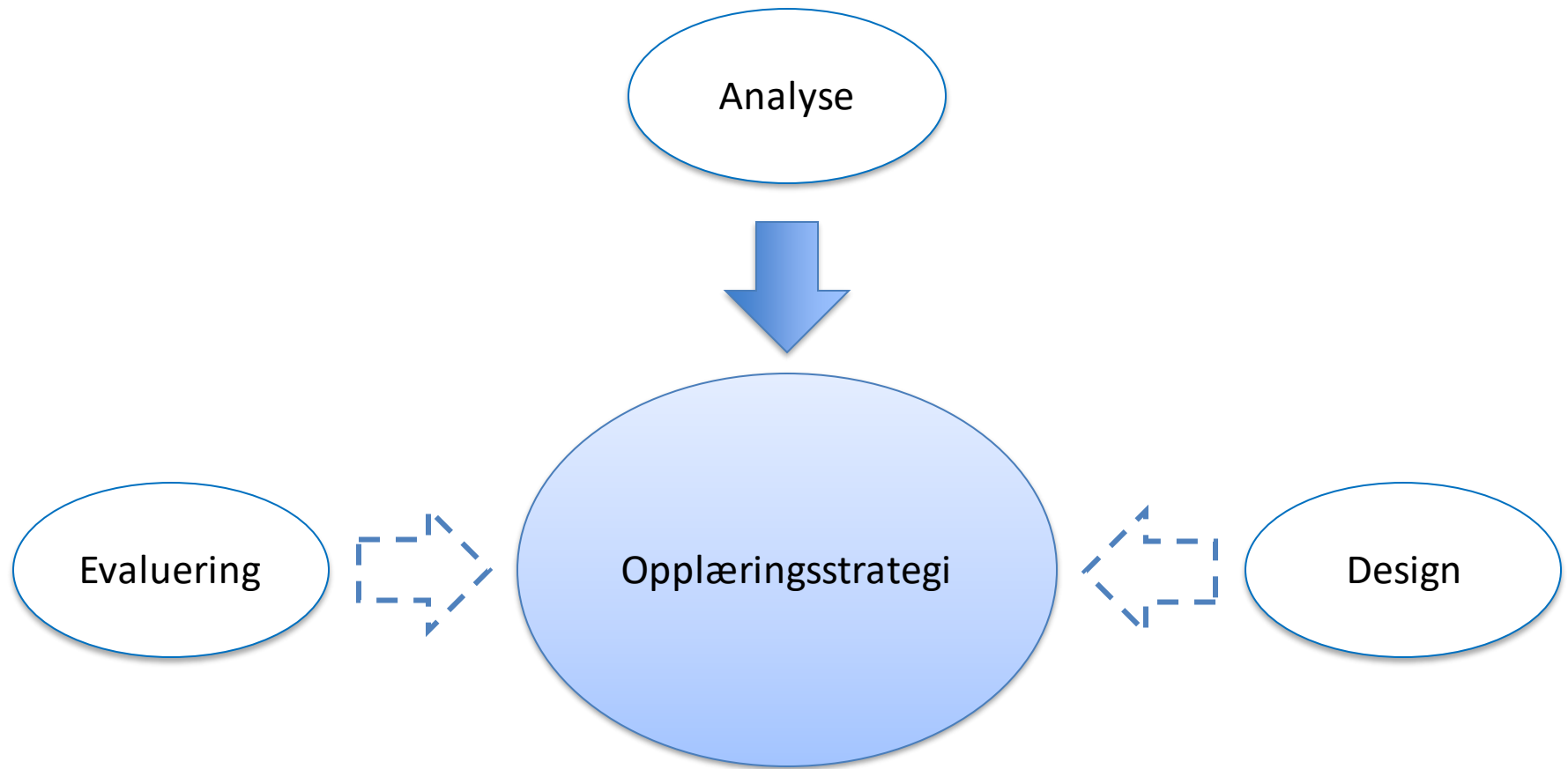
RQ1: Potensielle fordeler ved implementeringen av kunstig intelligens



Dagens fordeler ved bruk av Touchplan i Bispevika



Barrierer ved implementeringen av Touchplan



Hvordan lukke gapet?

Teknologi

Tilstrekkelig data

Sann data

Prosess

Implementeringsstrategi

Koordinering med IT

Kultur

Tillitt til teknologien

- Gjennomsiktige modeller
- Mulighet for interaksjon
- Opplæring i systemets muligheter og begrensinger
- Tid og erfaring